

Formazione gratuita PNSD

Microsoft Education e l'Ufficio Scolastico Regionale del Lazio organizzano un ciclo di formazione sulla didattica digitale e innovativa per gli **Animatori Digitali del Lazio**.

[REGISTRATI](#)



Classi virtuali, didattica inclusiva, Game-Based Learning e altre tecnologie per sviluppare creatività, collaborazione e competenze del XXI secolo.

Finalità

Il corso ha la finalità di promuovere lo sviluppo della cultura digitale nella scuola e nella didattica come sottoscritto nel [protocollo d'intesa tra Microsoft Italia e MIUR](#), tramite l'utilizzo delle nuove tecnologie e dei relativi servizi (quali produzione di contenuti multimediali, videoconferenze, spazi di condivisione) per implementare metodologie didattiche innovative.

L'utilizzo delle tecnologie digitali, dei nuovi dispositivi mobili e della rete permette ai dirigenti scolastici e ai docenti di arricchire le tradizionali metodologie amministrative e didattiche, guidando il percorso amministrativo e di apprendimento degli studenti per condividere competenze trasversali e fondamentali per vivere e lavorare nel XXI secolo.

Gli strumenti presentati sono parte integrante delle soluzioni gratuite per la scuola offerte da Microsoft.

Destinatari

Animatori Digitali, numero massimo di persone per sessione 30 numero minimo per attivazione corsi 15

Dove

Sede Microsoft
viale Avignone 10 – Roma

Quando

Dalle 14:30 alle 17:30 a partire da Febbraio fino a Maggio 2018.

Durata

4 ore totali:
1 Workshop operativo di 3 ore, max. 30 persone;
1 Autoformazione online di 1 ora.

Requisiti

Abilità di base nell'utilizzo del computer e navigazione online

Obiettivi specifici

- Acquisire consapevolezza sulle potenzialità delle risorse digitali per la didattica;
- Promuovere forme di collaborazione e di condivisione di contenuti o di esperienze tra dirigenti, docenti e studenti;
- Sperimentare nuove metodologie didattiche (flipped classroom, cooperative learning, reciprocal teaching, gamification, ecc.);
- Sostenere pratiche rivolte ad inclusione ed accessibilità.

Riferimenti

[Protocollo](#)

[Microsoft-MIUR](#)

[Guarda il CALENDARIO!](#)

Programma e Contenuti

14.30 – 15.30

“Illustrazione del rapporto tra didattica e l’innovazione nuovi modi di insegnare e apprendere”

Verrà presentata la piattaforma gratuita per gli istituti scolastici Office 365 e il suo utilizzo a scuola e in aula:

- Office 365 per il proprio istituto;
- gestione delle comunicazioni con Outlook online, Skype for Business e Microsoft Teams;
- creazione e condivisione di materiali didattici e documenti con Word online, PowerPoint online, Excel online, OneNote, Sway.

15.30 – 16.00

“Insegnare giocando con Minecraft: Education Edition”

Minecraft Education Edition è una piattaforma di apprendimento per la scuola, sviluppata sulla base del videogioco Minecraft, e pensata affinché gli studenti possano acquisire conoscenze e le competenze del XXI secolo (collaborazione, creatività, problem solving, pensiero critico, pensiero computazionale):

- Introduzione a Minecraft Education Edition
- Personalizzare il proprio avatar e impostazioni di gioco
- Creare o importare un mondo
- Usare i principali comandi da tastiera
- Gestione della classe con Classroom Mode
- Attività di Coding con Code Builder

16.00 – 17.00

“Competenze digitali e nuovi ambienti di comunicazione, condivisione e collaborazione”

Microsoft Teams permette all'amministrazione scolastica di creare un canale professionale di comunicazione e condivisione di documenti con tutto il personale della scuola e ai docenti di creare e gestire classi virtuali e comunità di apprendimento professionale:

- Creare una classe virtuale;
- Gestione delle comunicazioni e riunioni immediate
- Condivisione materiali didattici;
- Gestione di lavoro di gruppo e individuali con ClassNote Book;
- Creazione, gestione e correzione di attività didattiche.

17.00 – 17.30

“Soluzioni di accessibilità e inclusione”

- Rendere accessibili i materiali didattici per tutti con Office 365 e Windows 10.

CALENDARIO e REGISTRAZIONE

Modulo di Autoformazione

Il modulo di autoformazione verrà fruito sulla piattaforma **Microsoft Educator Community**, dove i docenti troveranno corsi e risorse per approfondire gli argomenti affrontati durante l'incontro in presenza.

➔ [Microsoft Educator Community](#)



If you prefer not to receive these types of communications, hit reply and let me know. To learn how to manage your contact preferences for other parts of Microsoft, please read our [Privacy Statement](#)